

DEELNEMENDE KARAKTERS

HOT NEWS

Nigel Dunant (39 jaar): De kapitein. Een aantrekkelijke man en een charmeur. Hij draagt een uniform en heeft de mooie bruine kleur van iemand die veel in de buitenlucht werkt. Gayo, zijn papagaai, neemt hij overal mee naar toe.

Tony Arno (23 jaar): De mooie en charmante matroos. Hij draagt shorts, een T-shirt en heeft altijd een omgedraaide baseballpet op zijn hoofd. Hij loopt vaak op blote voeten.

John Miller (42 jaar): De chef. Een kok die “overall” variatie aan weet te geven. Hij gaat gekleed in een wit kokstenuue en draagt een bril. Aan zijn ogen mankeert er echter niets.

Sam Sneek (35 jaar): Machinist. Zijn gezicht zit altijd vol smeer. Maar herkennen zul je hem altijd; hij draagt een aparte combinatie van aftershave en diesellucht met zich mee.

Jacky Bowling (24 jaar): De nieuwe stewardess aan boord van het jacht. Het echt Amerikaanse “Jane Fonda”type. Zij draagt een uniform (kort rokje met een blouse. Shawl en platte schoenen).

Helen Lazer (18 jaar): Dochter van Claus Lazer, de eigenaar van het jacht. Een zeer mooie jongedame met een figuur om van te dromen. Zij gaat spaarzaam gekleed (in bikini). Als de gelegenheid dat niet toelaat, draagt zij alleen een zwarte strakke mini-jurk.

Janine Jackson (38 jaar): Weduwe. Ze ambieert een carrière in Hollywood. Zij is een bedreiging voor iedere getrouwde vrouw. Ze gaat charmant maar sexy gekleed.

Lynn Brown (34 jaar). Juriste. Een pittige dame. Ze kleed zich in mantelpakjes. Als juriste zorgt zij ervoor dat ze “situaties”in de hand heeft.



'WHODUNNIT' DINNER PARTY 'HOT NEWS'

Aan.....

Alias.....

Op..... om.....uur

In Restaurant:

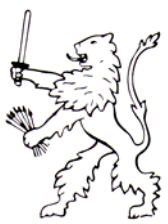
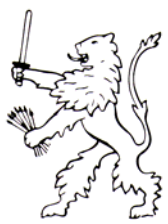
“DE GOUDEN LEEUW “

Hoogstraat 41

3417HB Montfoort

Tel. 0348-471229

Fax. 0348-474451



Geachte gast,

Middels deze uitnodiging bevestigingen wij uw deelname aan de **WHODUNNIT dinner party: “Hot News”** op de tijd, datum en locatie zoals vermeld staat aan de andere kant van deze aankondiging.

Om het WHODUNNIT diner-spel zo spannend en zo leuk mogelijk te laten verlopen, doen wij u hierbij alvast enige informatie toekomen. WHODUNNIT werd reeds tijdens de middeleeuwen, in iets andere vorm, door adel gespeeld.

Tijdens het spel waant u zich aan boord van het jacht “Hot News” dat voor anker ligt voor het Franse eiland Port Blanc. Een overzicht van alle personages die samen met u aan boord zijn, vindt u op de achterzijde van deze uitnodiging. Wie u zal voorstellen, staat onder uw naam op de voorkant vermeld.

Per karakter treft u ook kledingsuggesties aan. Deze zullen u helpen om u in u tijdelijke ‘persoonlijkheid’ in te leven.

Multimiljonair Claus Lazer (uitgever van dag- en weekbladen en de eigenaar van het jacht) wordt al 24 uur vermist en aangenomen wordt dat een van u hier meer van weet.

Door elkaar vragen te stellen over ieders werk, relaties. eigenschappen en financiële omstandigheden, vindt u gezamenlijk uit wat er gebeurt kan zijn met Claus.

U zult terecht komen in de wereld van list en bedrog, extravagantie en wellust.

N.B. De beschreven karakters zijn niet gebaseerd op bestaande personen en/of vooroordelen over uiterlijkheden en/of gewoontes, maar dienen alleen om het spel zo kleurrijk mogelijk te maken.

Het spel & tips

U bent een van de personages aan boord van het jacht op de tijd dat Claus verdween. Bij aanvang van het spel ontvangt u meer informatie over u nieuwe, tijdelijke persoonlijkheid. Probeer u zoveel mogelijk in te leven in dit karakter, het zal u helpen om zonder kleerscheuren uit het spel te komen.

De spelleid(st)er zal u de situatie schetsen: wat er gebeurd is, waar u zich bevindt en andere praktische informatie.

Nadat u zich allemaal heeft voorgesteld (als u “alias”) en de reden van u verblijf aan boord heeft toegelicht, kan het spel beginnen.

Het spel is opgedeeld in vraag rondes. Bij elke ronde krijgt u een kaartje waarop een aantal vraagsuggesties staan. Maar pas op voor de duistere karakters (en dat is niet alleen de dader); zij zouden u wel een de schuld in de schoenen willen schuiven. Om uw onschuld te bewijzen zult u moeten charmeren, argumenteren en beschuldigen.

Alle spelers, behalve de moordenaar, moeten eerlijk antwoord geven op de gestelde vragen . U hoeft nooit meer dan de gevraagde informatie te geven, vragen vermijden mag ook!!

Als een antwoord op een vraag niet in u informatie vermeld staat, dan mag u naar eigen inzicht antwoorden.

Vergeet nooit dat u zelf ook onder verdenking staat!

Samenvattend, een spel vol met spanning, plagerij en humor.

Veel plezier en succes !!!